

OYUN SEVİYE BELİRLEME HESABI-ALINACAK EL SAYISI HESABI

Kayıp, kapatan ve onor puan kavramları nerelerde kullanılır, anlamı nedir önce bunu iyi kavramak gerekir.

KAYIP EL SAYISI:

Renk oyunlarında kullanılır, 4432 5332 5422 4333 gibi dengeli ellerle renk kontratı oynarken kullanılır.

Her renkte As, Rua ve Dam kayıp renk olarak kabul edilir.

AVxxx Axx DTx DV gibi bir elde 8 kayıp vardır ancak ara kagıtların fazla olması nedeniyle 7 kayıp düşünebiliriz.

KAPATAN EL SAYISI:

Kapatan eller 6+renk ve 54, 55 gibi 2 renkli ellerde 9+fit bulunduğu kullanılır. NT oynayacak dengeli ellerde kapatan sayısına bakılır.

Kapatan AR hızlı love alma demektir.

Anlaşılmış kozun As, Rua ve Dam , As lar , kısa renkler, Rualar, Voidler ve birleşik AR, ARD lar kapatan hesabında kullanılır.

Mantığı 6+uzun renk olduğunda her renkten 3 kayıp olmaz, artık AR lar kayıp hesabında kullanılır.

ONOR PUAN:

Dengeli ellerde 8+Major koz bulunamayan NT oynanacak ellerde kullanılır.

Dağılım puanı hesaplanmaz sadece AR 5li minör olduğunda bu renkten +love yapma potansiyeli olduğundan, 5+ renklere +1 OP eklenir.

KAYIP EL SAYISI:

Kayıp el sayısı hesabının geçerli olabilmesi için 9 adetlik kozda anlaşılması gerekir.

- 8 adetlik kozda anlaşılması ise alınacak el sayısı hesaplanandan -1,
- 10 adetlik kozda anlaşılması ise alınacak el sayısı hesaplanandan +1 olur.

Puanların karşılığı kayıp sayıları:

Kayıp Çizelgesi:

Puan	6-8	9-11	12-14	15-17	18-19	20-22	23+
Kayıp sayısı	9	8	7	6	5	4	3 -
	10		6	5			

Rxx= 2 kayıp, Dx= 2 kayıp, R= 1 kayıp, AV10X=2 kayıp, D10X=2 kayıp, DXX= 2,5 kayıp

Oyun seviyesininin hesaplanması için kullanılacak formül (9 koz fiti varken):

Alınabilecek el sayısı = 24 - (elinizdeki kayıp sayısı + ortağınızdaki kayıp sayısı)

- Örneğin: ortağınız oyun açtı (7 kayıp demek), sizde 4 lü tutuş ve 7 kayıp var ise, toplam kayıp sayınız 14 olur. 24 den çıkardığınızda alacağınız el sayısı 10 olur. Bu da 4 seviyesinde bir oyun oynanmasını öngörebilirsiniz demek.
- Aynı örnekte sizdeki elde kayıp sayısı 5 ise, 6 seviyesinde, 8 ise 3 seviyesinde bir oyun öngörebilirsiniz anlamına gelir.

Alınacak el sayısı öngörüdür, garanti edilen bir rakam değildir. Dağılımın kötü olması, bazı empasların tutmaması öngöründen sapma yaratabilir.

Benzer şekilde, 4 e ya da 6 ya yakın ellerde kararı olumlu yönde yuvarlamak için diğer artı değerlere bakılır.

Örneğin AV10X, DX, V10X, RVX, AVX , ADX , ARV, ADV , ADXXX, gibi kartların varlığı +1 e yuvarlamak için pozitif sebeplerdir.

Kontrol kartlarının varlığı da pozitif yuvarlama nedenidir. A ve R kontrol kartlarıdır. A'ın kontrol değeri 2, R'nin ise 1'dir. Bir renkte 3, toplamda 12 kontrol vardır. Toplam 40 puanın karşılığı 12 kontrol olduğundan 1 kontrol 3,3 puana denk gelir. Kontrollerin fazlalığı çok değerli olup 1 ya da 2 ek löve anlamına gelebilir. Ya da eksikliği 1 ya da 2 ek kayıp anlamına gelebilir.

Hesaplama: Elinizin kontrol puanından onör puanını çıkarın, fark:

+2 - +5 arası: 0,5 kayıp azalt

+6 - +8 arası: 1 kayıp azalt

+9 ve üstü: 1,5 kayıp azalt

(-) Sonuçlarda da tersini uygula.

Örnek: ARxxx, Axx, RDX, AR

Kontrol puanı: 3 A=6 kontrol, 3 R=3 kontrol toplam kontrol puanı= 9x3,3= 30

Onör puanı: 23, Toplam kontrol puanı: 30

Fark: 30-23 = +7 ...bu durumda hesaplanandan 1 kayıp azaltılır (1 löve eklenir)

Zayıf açışlarda 2,3,4 kuralı kayıp hesabıyla tam uyumludur.

Davet eden cevapçı elleri tam olarak 8 kayıplıdır. Min. 6,5 kayıp ile davet kabul edilir.

Çok dengesiz ellerde "kapatan kart" değerlendirmesi yapmak daha doğrudur. Bunlar tek renkli eller ile 2 renkli (en az 5-4) ellerdir.

Kapatan kart: ortaktaki kayıp sayısını azaltan karttır. Örneğin ortaktaki singelton renk karşısındaki R kapatan kart değildir, zira ortağın o renkteki tek kaybını azaltamaz. Bunun yanında, ortağın uzun olduğu bilinen bir rengindeki D ise 1 kapatan olarak hesaplanır. O nedenle kapatan kart değerlendirmesi için ortağın dağılımı iyi bilinmelidir. Oyun seviyesi, ortağın bilinen kayıp sayısından kapatan sayısı çıkarılarak bulunur.

2, 3 ve 4 Kapatan Kuralı

Zayıf 2, 3, 4 açışlarında kapatan kart hesabı kullanılır. Bu durumda:

- ✓ Kozdaki A,R ya da D'in herbiri 1 kapatandır
- ✓ Koz desteği varken singelton 1 kapatandır
- ✓ Koz desteği varken void 2 kapatandır.
- ✓ Yan renkteki AR ya da ARD sırasıyla 2 ve 3 kapatandır.
- ✓ AD ise 1,5 kapatandır
- ✓ RD 1 kapatandır
- ✓ Rx 0,5 kapatandır
- ✓ Dxx 0 kapatandır.

(Not: uzun renkli açışlarda yan renklerin en fazla 2 ad olacağı varsayımına göre kapatan hesaplanıyor yorumunu çıkarabiliriz)

Dengeli sanzatu ellerinde kayıp hesabı kullanılmaz ancak bu ellerin kapatan sayıları aşağıdaki gibidir.

Kapatan Çizelgesi:

Puan	<u>0-6</u>	<u>7-9</u>	<u>10-12</u>	<u>13-15</u>	<u>16-18</u>	<u>19-21</u>	<u>22-24</u>	<u>25-27</u>
Kapatan sayısı	0-1	2	3	4	5	6	7	8

ORNEKLER

Elimiz AVxxx RDx DVx DT
Cevapci RDxx Axxxx x xxx

1SP acildiginda cevapci 9+SP fiti olduğundan hemen kayip sayisi hesabi yapar

Cevapcida

1 SP kaybi

2 H kaybi

1 D kaybi

3 CL kaybi

TOPLAM 7 kaybi vardır' açanda 6-7 kayip olduğu ek çizelgeden bulunur

CEVEPCIYA GORE Hangi düzeyde oynamalim= 24- (benim kayip sayim+acanın ongoru kayip sayisi)
= 24- (7+7) =10 el alabilirim yani 4 duzeyinde oynayabilirim.

Aynı hesabi cevapci davet ettiğinde aciciya gore yaparsak

Cevapci davet ettiğini düşünürsek

Acininin kayip sayisi 7 kayipli ancak kayip sayisini azaltmayan D V ve 10 lu lara bakarak 7 yerine 6 kayip düşünebiliriz

Davet edenin üstteki tabloya gore 8 kaybi vardır

ACICIYA GORE= 24-(6+8) = 10 el alabiliriz yani 4sp oynayabiliriz.

Elimiz 2NT aciyor
Cevapci xx Axx xx RDVTxx

Ortagim 2NT actiginda bize slem olasiligi varmi 3nt yi geçmeden bulabilirmiyim

Hemen kayip hesabi yapacagim

Acan 2NT actigina gore 4 kaybi vardır diye üstteki çizelgeden ongoru yapacagim.

Cevapci olarak bende 2SP, 2H, 2D, 1CL kaybi vardır. Toplam 7 kayipli elim var. Ancak 9 kozum varmi çok net değil ama CL den %87 8 kozunuz var.

CEVEPCIYA GORE kac el alirim hesabi= 24- (4+7)= 13 love ancak 8 koz olduğundan bunu 12 loveye indirebiliriz.

Burada önemli olan rakibin 2 hizli lovesi varmi bunu test için kontrol yasa AS sorarak test etmeliyiz. Ama 3NT yi asmaktan bu hesapla korkmayacagiz.

2Major acislari zonda 7 kayip, zonsuz 7 yada 8 kayip olabilir diye ongorerek hesap yapmaliz.

Acici zonsuz 2SP actigini ve zonda 7 kayiba gore alttaki el ile SLEM olabilir mi?

Acan birinciden zonda 2SP acti.

2SP P ?

Cevapcinin eli : Rxx AVTxxx Axx Ax

Cevapcinin 1SP kaybi, 1,5H kaybi, 2D kaybi ve 1CL kaybi TOPLAM 5,5 kayipli eli vardır

2SP açanda zonda olduğundan 7 yada 7,5 kayipli eli vardır diye ongorecegiz

Cevapci için hangi seviyede oynamalim hesabi= 24- (7,5+5,5) = 11 seviye cikiyor.

Hemen düzeltme faktörlerine bakacagiz

Korden bitişik VT 6parca olması + faktör.

AR faktör hesabi yaparsak 3As=6puan, 1Rua 1puan TOPLAM 7Puan

Bunu 3.3 ile çarparsak 7*3.3=23 puan

Bunu cevapcinin OP indan ciktigimizda 23-16=7 faktor puan buradan (+6-8 ise 1 kayip azalt) 1kayip azaltabiliriz

Duzeltme faktörlerine baktigimizda rahatlıkla 1 kayip azaltabiliriz.

Koz sayisi 9+ olduğu için kayip sayisini değıştirmez.

Simdi formülü tekrar yazarsak = 24-(7,5+4,5)=12 yani 6 seviyesinde oynayabiliriz